

Verschlungene Schatten 3

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Schatztruhe \(10.7, 10.7\)](#)
 - [2.2 Schatztruhe \(10.0, 11.1\)](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Verschlungene Schatten 3 – Raid ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.0

Verschlungene Schatten 3

Die Verschlungenen Schatten von Bahamut - „Begegnung“ 3: Maschinenraum - 1233 Yalme

Ihr findet euch im Inneren eines allagischen Hulk-Schiffes vom Typ [Ragnarök](#) wieder, des riesigen schwertförmigen Objekts, das aus dem zerberstenden [Dalamud](#) hervorbrach und in Eorzea einschlug. Welchen Schrecken werdet ihr hier begegnen?

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 70
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Die Ragnarök, La Noscea
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.0)

2 Beute

2.1 Schatztruhe (10.7, 10.7)

-  [Gigatrunk](#)
-  [Giga-Äther](#)
-  [Super-Elixier](#)

2.2 Schatztruhe (10.0, 11.1)

-  [Gigatrunk](#)
-  [Giga-Äther](#)
-  [Super-Elixier](#)

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast