

Sastasha (schwer)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 1. Zwischenboss](#)
 - [3.2 2. Zwischenboss](#)
 - [3.3 Endboss](#)
 - [3.4 Schatztruhe \(7.5, 16.3\)](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Sastasha (schwer) ??? Dungeon ab Stufe 50, f??r 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.4

Sastasha (schwer)

[Sastasha](#), das Versteck des legendären Piraten Rauschebart, das den Sahagin und den mit ihnen verbündeten Plündernden Schlangen zeitweilig als Unterschlupf gedient hatte. Endlich sah es so aus, als könnte Limsa Lominsa die Höhle dank einiger beherzter Abenteurer unter seine Kontrolle bringen. Doch unerwartet trat ein neuer, unbekannter Feind auf den Plan und zersprengte die Kräfte der Gelbjacken. Nun muss Sastasha erneut aus der Hand von jemandem - oder etwas - gerissen werden ...

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 80
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** [Sastasha-Höhle](#), La Noscea
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Glibberiges Scheusal](#) (Stufe 50) bei **Bloezoeng** in [Mor Dhona](#) (22.2, 8.8).

3 Beute

3.1 1. Zwischenboss

Zusätzlich 15 Marken.

-  [Helden-Ring der Verteidigung](#)
-  [Helden-Ring des Schlachtens](#)
-  [Helden-Ring des Zielens](#)

-  [Helden-Ring der Magie](#)
-  [Helden-Ring der Heilung](#)
-  [Antike Bärlatschen](#)

3.2 2. Zwischenboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Helden-Armreif der Verteidigung](#)
-  [Helden-Armreif des Schlachtens](#)
-  [Helden-Armreif des Zielens](#)
-  [Helden-Armreif der Magie](#)
-  [Helden-Armreif der Heilung](#)
-  [Antike Panzerhandschuhe](#)
-  [Helden-Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Helden-Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Helden-Ohrringe des Zielens](#)
-  [Helden-Ohrringe der Magie](#)
-  [Helden-Ohrringe der Heilung](#)
-  [Antiker Helm](#)

3.3 Endboss

Zusätzlich 35 Marken.

-  [Helden-Halsband der Verteidigung](#)
-  [Helden-Halsband des Schlachtens](#)
-  [Helden-Halsband des Zielens](#)
-  [Helden-Halsband der Magie](#)
-  [Helden-Halsband der Heilung](#)
-  [Antike Rüstung](#)
-  [Antike Reiterhose](#)
-  [Schnatterfauler Kolibri](#)

3.4 Schatztruhe (7.5, 16.3)

-  [Zerbrochene Truhe](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Gigatrank](#)
-  [Giga-Äther](#)

- ☐ [Super-Elixier](#)
- ☐ [Silifizierter Stamm](#)
- ☐ [Scheelit](#)
- ☐ [Raziq-Sand](#)
- ☐ [Echsenhaut](#)
- ☐ [Kaschmir-Vlies](#)
- ☐ [Schmirgel](#)
- ☐ [Sternanis](#)
- ☐ [Dalamud-Toffel](#)
- ☐ [Kukuru-Bohnen Royale](#)
- ☐ [Entenbrust](#)
- ☐ [Lohenlatex](#)
- ☐ [Antiker Bauchreifen](#)
- ☐ [Kraken-Karte](#)
- ☐ [Abgenutzte Notenrolle von „Riptide“](#)
- ☐ [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Sastasha-Höhle](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)