

Kampf gegen die Hydra

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Kampf gegen die Hydra – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.25

Kampf gegen die Hydra

Der [Halatali](#)-Übungsplatz war einst Schauplatz blutiger Gladiatorenkämpfe gegen wilde Bestien, [zu](#) deren Zweck dort auch die vielköpfige Hydra gehalten wurde. Nach der Katastrophe wurde der Übungsplatz dem Verfall überlassen und man ging davon aus, dass in der Zwischenzeit die meisten Tiere verhungert sein müssten. Doch tief im Inneren, im hintersten Winkel der Anlage, überlebte das gefährlichste aller Monstren der Arena: die Hydra - rasend vor [Hunger](#), Leid und Einsamkeit. Tritt der Hydra mit der unvollendeten Reliktwafe entgegen und beweise Waffenschmied Gerolt, dass du einer echten Reliktwafe würdig bist.

? Es ist nicht möglich, während des Kampfes die Waffe zu wechseln.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 52
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Halle der Bestie, Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.25)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Restaurierung der Relikt Waffen \(Yoshimitsu\)](#) (Stufe 50) bei **Gerolt** in [Nordwald](#), Finsterwald (30.3, 20.3).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)