

Kampf gegen die Dhorme-Chimära

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Kampf gegen die Dhorme-Chimära – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.25

Kampf gegen die Dhorme-Chimära

Die coerthische [Dhorme-Chimära](#) ist ein abscheuliches Mischwesen - halb Löwe, halb Ziegenbock, mit dem Kopf eines Drachen. Man sagt, dass sie Steine frisst, um ihre Beute, die sie mit Haut, Haar und Hufen verschlingt, in ihrem Magen [zu](#) zermalmen und besser verdauen zu können. Ihr heißer Atem bringt die Steine zum Schmelzen und verwandelt sie in hochwertigen [Korund-Schleifsand](#). Dieses wertvolle Handwerksmaterial benötigt Waffenschmied Gerolt, um Relikt Waffen zu fertigen. Erlege die Dhorme-Chimära und entreiß ihr den Korund-Schleifsand!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 52
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Der Trauernde Heilige](#), Coerthas
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.25)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Restaurierung der Relikt Waffen \(Yoshimitsu\)](#) (Stufe 50) bei **Gerolt** in [Nordwald](#), Finsterwald (30.3, 20.3).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)