

Götterdämmerung - Shiva

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Götterdämmerung - Shiva – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.4

Götterdämmerung - Shiva

Seit der Krieg gegen die Drachen währt, gibt es solche, die sich auf ihre Seite schlagen, und Shiva war deren erste. Die Ishgarder Orthodoxie brandmarkt sie als Hochverräterin, die sich einem Drachen hingab; die Häretiker verehren sie gerade wegen dieser Vereinigung als Heilige. Nun will [Eisherz](#) diese Figur alter Mythen als die Herrin des Eises auferstehen lassen ... Ein neuer Primae wirft seinen eisigen Schatten auf Ishgard und der Norden erschauert vor der neuen Gefahr, deren Absichten man nur erahnen kann.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 80
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Akh Afah, Coerthas
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Abglanz göttlicher Macht](#) (Stufe 50) bei **Minfilia** in [Sonnenstein](#), [Mor Dhona](#) (6.1, 5.2).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Shiva-Karte](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)
-  [Eisträne](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)