

Götterdämmerung - Ramuh

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Götterdämmerung - Ramuh – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.3

Götterdämmerung - Ramuh

Tief im [Sylphenland](#) triffst du auf [Ramuh](#), den Herrn der Blitze. Du berichtest ihm, dass [Kan-E-Senna](#) nichts als Frieden zwischen ihrem Volk und den Sylphen wünscht. Doch der Hüter des Waldes lässt sich nicht so leicht überzeugen. Er fordert dich [zu](#) einem Duell, bei dem du unter Beweis stellen sollst, dass du stark genug bist, den Wald der Einkehr vor den Garlearn zu schützen. Begib dich zum Baum des Urteils und stelle dich den blitzelementaren Gewalten.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 65
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Baum des Urteils, Finsterwald
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.3)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Donnernde Gerechtigkeit](#) (Stufe 50).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Ramuh-Karte](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)
-  [Ramuh-Kugel](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)