

Götterdämmerung - Ifrit

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Götterdämmerung - Ifrit – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.0

Götterdämmerung - Ifrit

Die primaeverschlappende [Ultima](#)-Waffe ist zerstört. Eine Botschaft, die den Eorzäern Mut gibt, aber auch die Primae wieder aktiv werden lässt. Die Amalj'aa haben sich bereits - ohne Furcht vor der [Ultima-Waffe](#) - an die Wiederbeschwörung Ifrits gemacht, um ihn mit mehr Kristallenergie als je zuvor [zu](#) nie dagewesener Stärke zu erwecken.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 49
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Das Grab der Lohe](#), Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Götterdämmerung - Ifrit](#) (Stufe 50) bei [Thancred](#) in [Sonnenwind](#), Thanalan (6.2, 5.1).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 12 Marken.

-  [Ifrit-Klinge](#)
-  [Ifrit-Kriegsaxt](#)
-  [Ifrit-Warbrand](#)
-  [Ifrit-Harpune](#)
-  [Ifrit-Klauen](#)

-  [Ifrit-Katana](#)
-  [Ifrit-Krise](#)
-  [Ifrit-Bogen](#)
-  [Ifrit-Muskete](#)
-  [Ifrit-Rute](#)
-  [Ifrit-Grimoire](#)
-  [Ifrit-Rapier](#)
-  [Ifrit-Stock](#)
-  [Ifrit-Kodex](#)
-  [Ifrit-Sternenglobus](#)
-  [Waffenkiste des Ifrit \(G.-St. 60\)](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Ifrit-Karte](#)
-  [Ifrit-Horn](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)