

Götterdämmerung - Garuda

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Götterdämmerung - Garuda – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.0

Götterdämmerung - Garuda

Seit Garuda so unruhig von der [Ultima](#)-Waffe verschlungen wurde, hatten sich die Ixal mit der erneuten Beschwörung ihrer Windgöttin zurückgehalten; doch nun ist die Anti-Primae-Waffe Vergangenheit und die Bahn für Garuda frei - noch ungezügelter als jemals zuvor und voll von unbändiger Rachsucht. All die Kristalle, die die Ixal unermüdlich gesammelt hatten, sollen sie neu erstehen lassen; eine beispiellose Schlacht droht, die nur von einem [Krieger des Lichts zu](#) bestreiten ist ...

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 52
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Das Tosende Auge](#), Coerthas
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Götterdämmerung - Garuda](#) (Stufe 50) bei **Papalymo** in [Sonnenwind](#), Thanalan (6.1, 5.1).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 12 Marken.

-  [Garudas Blick](#)
-  [Garudas Schrei](#)
-  [Garuda-Schmerz](#)
-  [Garudas Schnabel](#)

-  [Garudas Klauen](#)
-  [Garudas Blut](#)
-  [Garuda-Fiedern](#)
-  [Garudas Rückgrat](#)
-  [Garuda-Hingabe](#)
-  [Garudas Rippe](#)
-  [Garudas Wille](#)
-  [Garudas Ehre](#)
-  [Garudas Schwanz](#)
-  [Garudas Umklammerung](#)
-  [Garuda-Erhebung](#)
-  [Waffenkiste der Garuda \(G.-St. 70\)](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Garuda-Karte](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)
-  [Garuda-Feder](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Das Tosende Auge](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)