

Die Ruinen von Amdapor

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 1. Zwischenboss](#)
 - [3.2 2. Zwischenboss](#)
 - [3.3 Endboss](#)
 - [3.4 Schatztruhe \(9.6, 10.1\)](#)
 - [3.5 Schatztruhe \(10.5, 10.5\)](#)
 - [3.6 Schatztruhe \(15.2, 13.1\)](#)
 - [3.7 Schatztruhe \(17.1, 11.1\)](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Die Ruinen von Amdapor ??? Dungeon ab Stufe 50, f??r 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.0

Die Ruinen von Amdapor

Ein altes Schloss, das durch die Hand der Gebieter vor den Blicken von Wanderern durch den Finsterwald verborgen gehalten wurde. Es ist ein Relikt der alten Kultur von Amdapor, der die Magie zur Hochblüte verhalf. Heute widerhallen die Ruinen von den Stimmen der „Jünger Dalamuds“, die den Mond verehren, dessen Einschlag die Siebte Katastrophe über Eorzea brachte. Immer wieder bringen sie ihrem Herren Blutopfer dar. Jemand muss den Ritualen der Kultisten ein Ende bereiten.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 45 bis 110
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Ruinen von Amdapor, Finsterwald
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Die Ruinen von Amdapor](#) (Stufe 50) bei **Nedrick Ironheart** in [Westliches Thanalan](#), Thanalan (12.0, 14.4).

3 Beute

3.1 1. Zwischenboss

Zusätzlich 4 Marken.

- ☐ [Zinnober-Kettenhaube](#)
- ☐ [Sipahi-Turban](#)
- ☐ [Söldner-Kaskett](#)
- ☐ [Hexenmeister-Hut](#)
- ☐ [Sipahi-Handschuhe](#)
- ☐ [Söldner-Fäustlinge](#)
- ☐ [Hexenmeister-Ringbänder](#)

3.2 2. Zwischenboss

Zusätzlich 6 Marken.

- ☐ [Zinnober-Hauberk](#)
- ☐ [Gebirgsjägerjacke](#)
- ☐ [Sipahi-Hemd](#)
- ☐ [Söldner-Gambeson](#)
- ☐ [Hexenmeister-Robe](#)
- ☐ [Zinnoberrock](#)
- ☐ [Sipahi-Sarouel](#)
- ☐ [Söldnerbeinlinge](#)
- ☐ [Hexenmeister-Strumpfhose](#)

3.3 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

- ☐ [Schwarzlicht-Hippe](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Großschwert](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Harpune](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Baghnakhs](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Baselarden](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Kompositbogen](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Hakenbüchse](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Stab](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Grimoire](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Kple Kple](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Planisphäre](#)
- ☐ [Schwarzlicht-Plankenschild](#)
- ☐ [Zinnober-Sollerets](#)
- ☐ [Sipahi-Poulaines](#)

-  [Söldner-Stiefel](#)
-  [Hexenmeister-Trippen](#)
-  [Schwarzlicht-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 55\)](#)
-  [Notenrolle von „Cracks in the Wall“](#)

3.4 Schatztruhe (9.6, 10.1)

-  [Zinnober-Sollerets](#)
-  [Sipahi-Poulaines](#)
-  [Söldner-Stiefel](#)
-  [Hexenmeister-Trippen](#)
-  [Dämonenwürfel](#)

3.5 Schatztruhe (10.5, 10.5)

-  [Zinnober-Kettenhaube](#)
-  [Sipahi-Turban](#)
-  [Söldner-Kaskett](#)
-  [Hexenmeister-Hut](#)
-  [Sipahi-Handschuhe](#)
-  [Söldner-Fäustlinge](#)
-  [Hexenmeister-Ringbänder](#)

3.6 Schatztruhe (15.2, 13.1)

-  [Zinnober-Hauberk](#)
-  [Gebirgsjägerjacke](#)
-  [Sipahi-Hemd](#)
-  [Söldner-Gambeson](#)
-  [Hexenmeister-Robe](#)
-  [Zinnoberrock](#)
-  [Sipahi-Sarouel](#)
-  [Söldnerbeinlinge](#)
-  [Hexenmeister-Strumpfhose](#)

3.7 Schatztruhe (17.1, 11.1)

-  [Schwarzlicht-Hippe](#)
-  [Schwarzlicht-Großschwert](#)
-  [Schwarzlicht-Harpune](#)
-  [Schwarzlicht-Baghnakhs](#)

-  [Schwarzlicht-Baselarden](#)
-  [Schwarzlicht-Kompositbogen](#)
-  [Schwarzlicht-Hakenbüchse](#)
-  [Schwarzlicht-Stab](#)
-  [Schwarzlicht-Grimoire](#)
-  [Schwarzlicht-Kple Kple](#)
-  [Schwarzlicht-Planisphäre](#)
-  [Schwarzlicht-Plankenschild](#)
-  [Amdapor-Stein](#)
-  [Schwarzlicht-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 55\)](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Hexenmeister-Leibriemen](#)
-  [Gigatrank](#)
-  [Giga-Äther](#)
-  [Super-Elixier](#)
-  [Schwarzlicht-Macuahuitl](#)
-  [Schwarzlicht-Drachenschild](#)
-  [Purpurschärpe](#)
-  [Dämonenwand-Karte](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)