

Das Drachenhals-Kolosseum

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Das Drachenhals-Kolosseum – Prüfung ab Stufe 50, für 8 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.4

Das Drachenhals-Kolosseum

Beim Mithril-Pokal der Amajina Bergbau AG geht es drunter und drüber. Nach zahllosen Zwischenfällen ist das Finale in einen extra dafür abgetrennten Bereich der Gladiatoren-Ausbildungsstätte [Halatali](#) verlegt worden: das Drachenhals-Kolosseum. Die Gegner könnten unterschiedlicher nicht sein. Auf der einen Seite kämpft ein mutiger Trupp aus Abenteurern, auf der anderen Seite ein größtenwahnsinniger Oktopus mit seinem windigen Meister - und alles unter verschärften Regeln! Wer steht am Ende ganz oben auf dem Podest?

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 80
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Halatali, Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der Kolosseums-Coup](#) (Stufe 50) bei **Briardien** in [Thal-Kreuzgang](#), Thanalan (14.0, 10.1).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 15 Marken.

-  [Aufzieh-Ultros](#)

4 Weitere Belohnungen

-  [Ultros & Typhon-Karte](#)
-  [Terra Branford-Karte](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)