

Castrum Meridianum - Praetorium

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Castrum Meridianum - Praetorium – Dungeon ab Stufe 50, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 6.1

Castrum Meridianum - Praetorium

Die Magitek-Energiefelder sind deaktiviert und der Weg ins [Praetorium](#), den Innenbereich von [Castrum Meridianum](#), ist frei. Die von General Raubahn geführten Kräfte der Allianz verstärken den Druck, doch die Garlear zeigen keine Anzeichen von Schwäche. Wenn es nicht gelingt, ihren Widerstand [zu](#) brechen, werden sie die [Ultima](#)-Waffe aktivieren können. Dring mit Cid Garlonds Luftschiff, der Enterprise, von oben in das Castrum ein und arbeite dich bis zur [Ultima-Waffe](#) in der unterirdischen Wartungsstation vor.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 42 bis 60
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Praetorium, Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 6.1)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Die ultimative Waffe](#) (Stufe 50) bei **Raubahn** in [Nördliches Thanalan](#), Thanalan (15.6, 17.0).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 150 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Gaius van Baelsar-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Praetorium](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)