

Castrum Meridianum - Außenbereich

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Castrum Meridianum - Außenbereich – Dungeon ab Stufe 50, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 50 · A Realm Reborn · Patch 2.0

Castrum Meridianum - Außenbereich

Die letzte Phase der Operation „Marsch der Weisen“: Die Legion der Unsterblichen unter der Führung von Phönixgeneral Raubahn, Teil der Streitkräfte der Eorzäischen Allianz, bringt den garleischen Stützpunkt [Castrum Meridianum](#) in Bedrängnis. Währenddessen sollst du das Endziel erreichen: die Zerstörung der Trumpfkarte der Garlear, der [Ultima](#)-Waffe. Das Castrum ist schwerst geschützt und lässt die Mission nahezu aussichtslos erscheinen, doch nun ist die Zeit der letzten, äußersten Anstrengung gekommen. Möge der [Urkristall](#) dich leiten.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 50
- **Gegenstandsstufe:** ab 42 bis 60
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Castrum Meridianum, Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Angriff auf Castrum Meridianum](#) (Stufe 50).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 100 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Gigatrank](#)
-  [Giga-Äther](#)
-  [Super-Elixier](#)

-  [Livia sas Junius-Karte](#)
-  [Allagischer Stein der Poesie](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)