

Das Tosende Auge (Prüfung)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Das Tosende Auge – Prüfung ab Stufe 44, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 44 · A Realm Reborn · Patch 2.0

Das Tosende Auge

Die von den Ixal beschworene Windgöttin Garuda ist gefürchtet für ihre beispiellose Grausamkeit. Doch so abschreckend die Legenden sein mögen - gerade deswegen muss sie besiegt werden, um Eorzea [zu](#) zeigen, dass der Bund der Morgenröte Hoffnung zu bringen vermag. Flieg mit Cid auf der reparierten Enterprise zu Garudas Altar, dem „Tosenden Auge“, und besiege die unbezähmbare Primae.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 44 (Stufensynchronisierung auf 46)
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Das Tosende Auge](#), Coerthas
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Herrin der Winde](#) (Stufe 44) bei **Cid** in [Neu-Gridania](#), Finsterwald (11.4, 13.7).

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Das Tosende Auge](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)