

Onsal Hakair (Danshig Naadam)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Onsal Hakair (Danshig Naadam) – PvP-Inhalt ab Stufe 30, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

PvP-Inhalt · Stufe 30 · A Realm Reborn · Patch 7.4

Onsal Hakair (Danshig Naadam)

In der [Azim-Steppe](#) liegt mitten im Herrschaftsgebiet der Au Ra Xaela das legendäre Onsal Hakair. Die drei Staatlichen Gesellschaften haben sich hier versammelt, um ihre Differenzen in der Tradition der Steppe beizulegen: im fairen aber unerbittlichen Wettkampf. Der Stamm der Orben hat sich dazu mit dem Mahlstrom verbündet, die Ejin mit der Bruderschaft der Morgenviper und die Horo mit der Legion der Unsterblichen. Für alle Abenteurerinnen und Abenteurer ist es eine Frage der Ehre, sich als Vertreter ihrer jeweiligen Staatlichen Gesellschaft in das Kampfgetümmel des Naadam [zu](#) stürzen und so viele Unschuldspotenzen wie möglich unter Vertrag zu nehmen.

1 Steckbrief

- **Art:** PvP-Inhalt
- **Stufe:** ab 30
- **Zeitlimit:** 20 Minuten
- **Gebiet:** Onsal Hakair, Othard
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 7.4)

2 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast