

Crystalline Conflict: Der Küstenkampf (Schaukampf)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Crystalline Conflict: Der Küstenkampf (Schaukampf) – PvP-Inhalt ab Stufe 30, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

PvP-Inhalt · Stufe 30 · A Realm Reborn · Patch 7.3

Crystalline Conflict: Der Küstenkampf (Schaukampf)

Crystalline Conflict - so nennt die Eorzäische Allianz ihre neueste Gefechtsübung, die ein Scharmützel zwischen zwei kleinen Trupps simuliert. Es gilt, ein hitziges Schlachtfeld voller magischer Mechanismen [zu](#) dominieren und einen Kristall, der das Herzstück der Übung darstellt, sicher an sein Ziel zu bringen!

1 Steckbrief

- **Art:** PvP-Inhalt
- **Stufe:** ab 30
- **Zeitlimit:** 5 Minuten
- **Gebiet:** [Der Küstenkampf](#), ???
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 7.3)

2 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast