

Äußere Ruinen (Sicherung)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Äußere Ruinen (Sicherung) – PvP-Inhalt ab Stufe 30, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

PvP-Inhalt · Stufe 30 · A Realm Reborn · Patch 7.4

Äußere Ruinen (Sicherung)

Durch die großen Umwälzungen bei der Siebten Katastrophe wurden auf der Carteneauer Heide uralte allagische Ruinen freigelegt, die zweifellos wertvolle Geheimnisse in sich bergen. Alle drei Stadtstaaten erheben Anspruch darauf, was nicht durch friedliche Verhandlungen [zu](#) klären war. So wurde vereinbart, die Streitigkeiten innerhalb eines begrenzten Gebietes mit Waffengewalt zu klären. Seither liefern sich die Truppen der Staatlichen Gesellschaften an der Carteneauer Front gnadenlose Schlachten um die Kontrolle über die allagischen Ruinen.

1 Steckbrief

- **Art:** PvP-Inhalt
- **Stufe:** ab 30
- **Zeitlimit:** 20 Minuten
- **Gebiet:** Äußere Ruinen, [Mor Dhona](#)
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 7.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Fronteinsatz \(Legion\)](#) (Stufe 30) bei **Mimio** in [Nald-Kreuzgang](#), Thanalan (8.6, 9.4).

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Mor Dhona](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)