

Das Grab der Lohe

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Das Grab der Lohe – Prüfung ab Stufe 20, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 20 · A Realm Reborn · Patch 2.0

Das Grab der Lohe

Die nach dem schändlichen Verrat in die Hände der Amalj'aa gefallenen Abenteurer und Legionäre wurden nach Zanr'ak verschleppt, wo sie schon bald dem Primæ Ifrit geopfert werden sollen. Ihnen bleibt nur ein Ausweg: Sie müssen den göttlichen Gebieter über das Feuer bezwingen, was ihre gesamte Kraft und Geistesgegenwart erfordern wird. Werden sie den höllischen Flammen widerstehen?

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 20 (Stufensynchronisierung auf 22)
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Das Grab der Lohe, Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn (Patch 2.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der Herr des Infernos](#) (Stufe 20) bei **Minfilia** in [Sonnenwind](#), Thanalan (6.9, 6.1).

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)