

Sinnvoll verschmelzen (Tipps)

Inhaltsverzeichnis

- [1 1\) Erst der richtige Wert](#)
- [2 2\) Nichts über die Grenze stopfen](#)
- [3 3\) Grade richtig mischen](#)
- [4 4\) Risiko & Kosten abwägen](#)
- [5 5\) Umbauen mit Bedacht](#)
- [6 Siehe auch](#)

Praktische Tipps: Prioritäten, Grade mischen, nichts verschwenden, Risiko der Erweiterten Synthese abwägen

Ein paar Faustregeln, damit Materia sich lohnt und du nichts verschwendest.

1 1) Erst der richtige Wert

Welcher Sekundärwert sich lohnt, hängt vom Job ab (z. B. Kritische Trefferwertung für viele Kampf-Jobs). Die konkrete Priorität steht in den **Job-Artikeln** — danach richtest du deine Materia-Auswahl.

2 2) Nichts über die Grenze stopfen

Achte auf die **Obergrenze** je Wert: Wird die Anzeige rot, verpufft der Überschuss. In den letzten Slot lieber eine **niedrigere** Materia, die noch komplett zählt.

3 3) Grade richtig mischen

Bei der Erweiterten Synthese: hohe **gerade** Grade (VI/VIII/X/XII) nur in den ersten Zusatz-Slot, darunter **ungerade** Grade. So holst du das Maximum aus den Zusatz-Slots.

4 4) Risiko & Kosten abwägen

Zusatz-Slots können **misslingen** (Materia weg). Für Zwischen-Gear, das du bald ersetzt, lohnt sich teures Erweitern selten — die garantierten Slots reichen dann meist. Günstige Filler-Materia holst du dir am **Marktbrett**.

5 5) Umbauen mit Bedacht

Materia lässt sich **zurückgewinnen**, aber nur mit Wahrscheinlichkeit — plane die Belegung also lieber vorher, statt oft umzubauen.

6 Siehe auch

- [Materia \(Übersicht\)](#)
- [Materia-Synthese \(Materia einsetzen\)](#)
- [Erweiterte Materia-Synthese](#)
- [Werte-Obergrenzen \(Caps\)](#)
- [Materia-Arten \(welche Werte\)](#)