

Materia zurückgewinnen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Rückgabe-Chancen](#)
- [2 Siehe auch](#)

Eingesetzte Materia wieder entfernen · Ausrüstung bleibt erhalten · Rückgabe nur mit Wahrscheinlichkeit

Du kannst eingesetzte Materia wieder aus einem Ausrüstungsteil **entfernen** („Materia zurückgewinnen“, an einem Materia-Synthese-NPC). Das Teil bleibt dabei **unversehrt**; die Frage ist nur, ob du die Materia **zurückbekommst** — das geschieht nur mit einer bestimmten **Wahrscheinlichkeit**.

SteckbriefWas: eingesetzte Materia wieder entfernen

Ausrüstung: bleibt erhalten

Rückgabe: nur mit Wahrscheinlichkeit — sonst Materia weg

1 Rückgabe-Chancen

- Materia aus einer **früheren** Erweiterung: ca. **100 %**
- **Aktuelle** Erweiterung, niedrige Grade: ca. **80 %**
- **Aktuelle** Erweiterung, hohe Grade: ca. **40 %**

Misslingt die Rückgabe, ist die Materia **verloren** (die Ausrüstung bleibt trotzdem erhalten). So belegst du ein Teil neu oder korrigierst eine Fehl-Synthese — wegen der Rückgabe-Chance aber nicht immer ohne Verlust.

2 Siehe auch

- [Materia-Synthese \(Materia einsetzen\)](#)
- [Erweiterte Materia-Synthese](#)
- [Materia \(Übersicht\)](#)