

Spiritbindung & Materia gewinnen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Woher die Materia kommt](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Siehe auch](#)

Bindungsfortschritt getragener Ausrüstung · bei 100 % Umwandlung in Materia · auch über das Marktbrett erhältlich

Jedes Ausrüstungsteil, das du trägst, sammelt beim Spielen **Spiritbindung** (eine Prozentanzeige). Kämpfen, Handwerk und Sammeln füllen sie nach und nach. Bei **100 %** kannst du das Teil **in eine Materia umwandeln** — das Ausrüstungsteil bleibt erhalten und die Spiritbindung startet wieder bei 0.

Steckbrief**Spiritbindung**: füllt sich beim Tragen/Nutzen der Ausrüstung

Umwandlung: bei 100 % ? 1 Materia (Teil bleibt erhalten)

Welche Materia: richtet sich nach Typ/Niveau des Teils

Freischaltung: Quest „Das Bergen der Seele“ (Thanalan)

1 Woher die Materia kommt

Welche Materia herauskommt, hängt vom **Typ und Niveau** des Ausrüstungsteils ab: Kampf-Gear liefert Kampf-Materia, Handwerker-/Sammler-Gear die entsprechenden Berufs-Materia.

2 Freischaltung

Das Umwandeln schaltest du mit einer niedrigstufigen Quest im Materia-Zentrum in Thanalan frei — „**Das Bergen der Seele**“. Danach steht dir die Umwandlung dauerhaft zur Verfügung.

AlternativeMateria ist **handelbar**: Du kannst sie am **Marktbrett** kaufen (wenn dir gezielt ein Grad/Typ fehlt) oder überschüssige Materia dort verkaufen. Preise siehst du im Marktbrett bzw. im Lexikon-Eintrag der jeweiligen Materia.

3 Siehe auch

- [Materia \(Übersicht\)](#)
- [Materia-Grade \(I bis XII\)](#)
- [Materia-Arten \(welche Werte\)](#)
- [Materia-Synthese \(Materia einsetzen\)](#)