

Regeln, ToS & Grauzone

Inhaltsverzeichnis

- [1 Wo die praktische Grenze verläuft](#)
- [2 Bewusst nicht empfohlen \(Grauzone\)](#)
- [3 Kontext 2025](#)
- [4 Siehe auch](#)

Was erlaubt/toleriert ist – und was zu Sperren führt. Bitte lesen.

Kurzfassung Square Enix verbietet **alle** Drittanbieter-Tools. Was die Community „toleriert“, ist eine inoffizielle Einordnung, keine Erlaubnis. Nutzung auf eigenes Risiko.

1 Wo die praktische Grenze verläuft

Das [Dalamud](#)-Projekt hat eigene Regeln für seine Plugins. Akzeptiert sind reine Anzeige- und Bedien-Verbesserungen [zu eigenen](#) und Party-Daten. Verboten sind insbesondere:

- **Automatisierung** jeder Art — Aktionen, die ohne dein Zutun ablaufen (Auto-Kampf, Auto-Handwerk, Auto-Sammeln, Bots).
- Aktionen ausführen, die ein Mensch **von Hand nicht könnte**.
- Daten **anderer Spieler** sammeln oder in Echtzeit übertragen.
- Kampf-Automatik, Ausweich-Assistenten, Rotationshelfer.
- Kamera-Zoom über die Grenzen hinaus, Cutscene-Skips u. Ä.

Merksatz Alles, was du auch manuell tun könntest und was nur deine eigenen Daten betrifft, ist im tolerierten Bereich. Alles, was etwas **für dich** erledigt oder **fremde** Daten anfasst, ist es nicht.

2 Bewusst nicht empfohlen (Grauzone)

Auto-Handwerk und Auto-Sammeln, Kampf- und Rotations-Assistenten, Retainer- und Abgabe-Automaten, Kamera-Freecam-Tools sowie Plugins, die das Aussehen anderer Spieler live synchronisieren. Solche Werkzeuge verstoßen klar gegen die Regeln und haben zu Sperren geführt — wir listen sie hier **nicht** als Empfehlung.

3 Kontext 2025

Produzent Naoki Yoshida hat im August 2025 öffentlich klargestellt, dass Drittanbieter-Tools nicht gestattet sind; im selben Zeitraum wurde ein bekanntes Mod-Synchronisations-Plugin eingestellt, nachdem Square Enix rechtliche Schritte prüfte. Der sicherste Weg bleibt: ohne Plugins spielen — und wenn, dann nur Komfort- und Info-Plugins, niemals etwas, das den Account gefährdet.

4 Siehe auch

- [Dalamud](#)
- [XIVLauncher](#)
- [Plugins installieren & Custom-Repositories](#)