

# Dalamud

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Überblick](#)
- [2 Siehe auch](#)

Plugin-Framework für FFXIV · Version 15 (API-Level 15) · .NET 10 · Start nur über den XIVLauncher

**Dalamud** ist das technische Fundament, auf dem so gut wie alle FFXIV-„Plugins“ laufen — eine Erweiterungsschicht, die sich beim Spielstart neben das Spiel legt und den Plugins eine Schnittstelle bietet, um Informationen anzuzeigen oder die Oberfläche [zu](#) verbessern. Ohne Dalamud läuft kein Plugin.

**Steckbrief****Was:** Plugin-Framework (Erweiterungsschicht) für FFXIV

**Version:** 15 · API-Level 15

**Laufzeit:** .NET 10, für Spiel-Patch 7.5

**Herkunft:** quelloffen, Community-Projekt („goatcorp“) — nicht offiziell

**Start:** automatisch über den [XIVLauncher](#)

**Befehle:** /xlplugins (Plugin-Liste) · /xlsettings (Einstellungen)

## 1 Überblick

Geladen wird Dalamud nicht von Hand, sondern automatisch durch den **XIVLauncher**. Wer das Spiel über diesen alternativen Starter öffnet, bekommt Dalamud transparent dazu; im Spiel erscheint dann das Dalamud-Menü, über das sich Plugins installieren und verwalten lassen.

Dalamud ist **nicht** Teil des offiziellen Spiels. Nach jedem größeren Patch muss es erst an die neue Spielversion angepasst werden; in dieser Zeit sind Plugins kurz deaktiviert. Das „API-Level“ (aktuell 15) beschreibt diesen Kompatibilitätsstand — Plugins müssen dazu passen.

**Merksatz**Dalamud ist der Motor, der XIVLauncher der Zündschlüssel, und die Plugins sind das, was am Ende sichtbar wird.

## 2 Siehe auch

- [XIVLauncher](#)
- [Plugins installieren & Custom-Repositories](#)
- [FinalXIVCompanion](#)
- [Regeln, ToS & Grauzone](#)