

Gärtner (Klasse)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Was ist ein Sammler?](#)
- [2 Stadt & Gilde](#)
- [3 Was macht der Gärtner?](#)
- [4 Attribute](#)
- [5 Welche Materia lohnen sich?](#)
- [6 Zusammenspiel](#)
- [7 Wissenswertes](#)
- [8 Fertigkeiten](#)

Sammler (Disziplin des Landes) · Gridania · Attribute Gewinnung · Sammelkunde · GP

Der Gärtner ist eine Sammlerklasse, die Rohstoffe für die Handwerker gewinnt. Der Gärtner erntet Holz, Pflanzenfasern, Kräuter und Feldfrüchte — Grundstoffe für Zimmerer, Weber und Alchemist.

Steckbrief**Art:** Sammlerklasse (Disziplin des Landes)

Stadt: Gridania

Gilde: Gärtnergilde — Gridania

Hauptwerkzeug: Beil (& Baumschere)

Hauptattribute: Gewinnung · Sammelkunde · GP

Verfügbar: Stufe 1 (jederzeit über die Gilde erlernbar)

1 Was ist ein Sammler?

Sammler gehören zur **Disziplin des Landes**. Sie gewinnen die Rohstoffe, aus denen die Handwerker alles herstellen. An Sammelpunkten („Knoten“) baut man mit Fertigkeiten Material ab — viele davon erscheinen nur zu bestimmten **Forzea-Uhrzeiten**, was das Sammeln zu einer kleinen Planungsaufgabe macht.

2 Stadt & Gilde

Die Gärtner-Klasse erlernst du in der **Gärtnergilde — Gridania**. Anders als die Kampfklassen wird ein Handwerks- oder Sammlerberuf nicht zu einem „Job“ mit Seelenkristall — die Klasse ist bereits die vollständige Spezialisierung.

3 Was macht der Gärtner?

Der Gärtner erntet Holz, Pflanzenfasern, Kräuter und Feldfrüchte — Grundstoffe für Zimmerer, Weber und Alchemist.

4 Attribute

Wichtige Attribute**Gewinnung** – erhöht Ertragschance und Menge beim Sammeln.

Sammelkunde – erhöht die Chance auf hochwertige (HQ) und auf Sammlerstücke.

Sammlerpunkte (GP) – die Ressource für Sammel-Fertigkeiten.

5 Welche Materia lohnen sich?

Materia Beim Sammeln meldest du **Gewinnung** und **Sammelkunde** für bessere Ausbeute und HQ-Chancen sowie **GP** für mehr Fertigkeiten pro Knoten. Materia kommt auf Ausrüstung und Sammelwerkzeug.

6 Zusammenspiel

Sammler bilden die Grundlage der Handwerks-Wirtschaft: Ohne ihre Rohstoffe können die acht Handwerker nichts herstellen. Ein Charakter kann alle Sammler- und Handwerksberufe auf demselben Helden lernen und beliebig wechseln.

7 Wissenswertes

- Disziplin des Landes.
- Zeitfenster-Knoten wie beim Minenarbeiter.
- Beliefert Holz- und Stoff-Handwerker.

8 Fertigkeiten

Sammler-Fertigkeiten des Gärtners (nach Stufe).

-  **Geodäsie** — Stufe 1 · Fähigkeit
Du entdeckst Nutzbäume und üppige Vegetation in der Umgebung. Die Sammelstellen werden auf der Karte angezeigt. Wird automatisch aktiviert, sobald du in die Klasse des Gärtners wechselst.
-  **Ruf des Waldes** — Stufe 3 · Fähigkeit · Abklingzeit 20 s
Du entdeckst den am nächsten gelegenen Nutzbaum bzw. üppige Vegetation und lässt diese Sammelstelle auf der Karte anzeigen.
Bedingung: Geodäsie aktiv
Dauer: 15 Sekunden
-  **Meister der Felder** — Stufe 4 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Wahrscheinlichkeit, bei Sammelarbeiten Gegenstände zu finden, um 5 %. Nur möglich bei Anfangswahrscheinlichkeit über 0 %.
-  **Meister der Felder II** — Stufe 5 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Wahrscheinlichkeit, bei Sammelarbeiten Gegenstände zu finden, um 15 %. Nur möglich bei Anfangswahrscheinlichkeit über 0 %.
-  **Ruf des Waldes II** — Stufe 5 · Fähigkeit · Abklingzeit 20 s
Du entdeckst den für deine Stufe höchstgradigen, am nächsten gelegenen Nutzbaum bzw. üppige Vegetation und lässt diese Sammelstelle auf der Karte anzeigen.
Bedingung: Geodäsie aktiv
Dauer: 15 Sekunden
-  **Verstohlenheit** — Stufe 8 · Fähigkeit
Du schleichst auf leisen Sohlen und wirst gänzlich unaufspürbar für Gegner, deren Stufe bis zu vier höher ist als die eigene.
-  **Meister der Felder III** — Stufe 10 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Wahrscheinlichkeit, bei Sammelarbeiten Gegenstände zu finden, um 50 %. Nur möglich bei Anfangswahrscheinlichkeit über 0 %.
-  **Fruchtbarer Boden I** — Stufe 15 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst deine Chance auf einen Stückzahl-Bonus um 10 %.
Nur möglich bei Anfangschance über 0 %.
-  **Gunst der Zwölf** — Stufe 20 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Scherben, Kristalle und Polykristalle um 3, falls diese an der Sammelstelle vorkommen.

-  **Florale Meisterschaft** — Stufe 23 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Wahrscheinlichkeit, beim Sammeln Gegenstände zu finden, um 15 %. Nur möglich bei Anfangswahrscheinlichkeit über 0 %.
-  **Reiche Ernte** — Stufe 24 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Gegenstände bei den nächsten Sammelarbeiten um 1.
-  **Bauernschläue** — Stufe 25 · Sammler-Fertigkeit
Du erhältst einen weiteren Sammelversuch.
Zusatzeffekt: 50 % Chance auf Triumph des Wissens bereit
-  **Gesegnete Ernte** — Stufe 30 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Gegenstände bei Sammelarbeiten um 1.
-  **Gesegnete Ernte II** — Stufe 40 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Gegenstände um 2.
-  **Flurenthüllung** — Stufe 46 · Fähigkeit
Du kannst auf der Minikarte sehen, wo unbekannte, legendäre und verhüllte Nutzbäume oder Vegetation zu finden sind.
-  **Fachkundige Lese** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst den Sammlerwert des Gegenstands.
Sammlerwertsteigerung: 75 % von Lese
Je nach deiner Wahrnehmung steigt die Chance, dass keine Belastbarkeit verbraucht wird.
-  **Fruchtbarer Boden II** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst deine Chance auf einen Stückzahl-Bonus um 30 %.
Nur möglich bei Anfangschance über 0 %.
Kann zugleich mit Fruchtbarer Boden I eingesetzt werden.
-  **Intuitive Lese** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst den Sammlerwert des Gegenstands.
Sammlerwertsteigerung: 50 % bis 150 % von Lese (zufällig)
Reduziert die Belastbarkeit um 1.
-  **Lese** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst den Sammlerwert des Gegenstands.
Sammlerwertsteigerung: Abhängig von deinem Sammelgeschick.
Reduziert die Belastbarkeit um 1.
-  **Prüfender Blick** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die sammlerwertsteigernde Wirkung des nächsten Lese-Kommandos. Je höher deine Expertise, desto stärker der Effekt.
-  **Sammeln** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du sammelst einen Gegenstand mit seinem aktuellen Sammlerwert.
Reduziert die Belastbarkeit um 1.
-  **Glück des Pioniers** — Stufe 55 · Sammler-Fertigkeit
Du enthüllst die verborgenen Gegenstände einer Sammelstelle.
-  **Reiche Ernte II** — Stufe 68 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Gegenstände bei den nächsten Sammelarbeiten je nach deinem Sammelgeschick um 1 bis 3.
-  **Geschenk der Erde** — Stufe 74 · Sammler-Fertigkeit · Abklingzeit 180 s
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Scherben, Kristalle und Polykristalle um einen zufälligen Betrag.
Kann zugleich mit Gunst der Zwölf eingesetzt werden.
Bedingung: Scherben, Kristalle oder Polykristalle vorhanden

-  **Gnade der Nophica** — Stufe 81 · Sammler-Fertigkeit
Bei aktivem Stückzahl-Bonus erhältst du 1 zusätzlichen Gegenstand beim Sammeln.
-  **Intuitiver Fokus** — Stufe 85 · Sammler-Fertigkeit
Für das nächste Lese-Kommando erhöhst du deine Chance auf Intuition um das 1,75-fache.
-  **Triumph des Wissens** — Stufe 90 · Sammler-Fertigkeit
Du erhältst einen weiteren Sammelversuch.
Bedingung: Triumph des Wissens bereit
-  **Vertraute Berührung** — Stufe 95 · Sammler-Fertigkeit
Du verdoppelst deine Chance auf den Zusatzeffekt der nächsten ausgeführten Fachkundigen Lese, keine Belastbarkeit zu verbrauchen. Allerdings werden die Effekte der Sammelstelle selbst oder von Höchste Akribie davon nicht beeinflusst.