

Minenarbeiter (Klasse)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Was ist ein Sammler?](#)
- [2 Stadt & Gilde](#)
- [3 Was macht der Minenarbeiter?](#)
- [4 Attribute](#)
- [5 Welche Materia lohnen sich?](#)
- [6 Zusammenspiel](#)
- [7 Wissenswertes](#)
- [8 Fertigkeiten](#)

Sammler (Disziplin des Landes) · Ul'dah · Attribute Gewinnung · Sammelkunde · GP

Der Minenarbeiter ist eine Sammlerklasse, die Rohstoffe für die Handwerker gewinnt. Der Minenarbeiter baut Erze, Steine und Edelsteine ab — die Grundstoffe für Grobschmied, Plattner und Goldschmied.

SteckbriefArt: Sammlerklasse (Disziplin des Landes)

Stadt: Ul'dah

Gilde: Minenarbeitergilde — Ul'dah

Hauptwerkzeug: Spitzhacke (& Vorschlaghammer)

Hauptattribute: Gewinnung · Sammelkunde · GP

Verfügbar: Stufe 1 (jederzeit über die Gilde erlernbar)

1 Was ist ein Sammler?

Sammler gehören zur **Disziplin des Landes**. Sie gewinnen die Rohstoffe, aus denen die Handwerker alles herstellen. An Sammelpunkten („Knoten“) baut man mit Fertigkeiten Material ab — viele davon erscheinen nur zu bestimmten **Erzea-Uhrzeiten**, was das Sammeln zu einer kleinen Planungsaufgabe macht.

2 Stadt & Gilde

Die Minenarbeiter-Klasse erlernst du in der **Minenarbeitergilde — Ul'dah**. Anders als die Kampfklassen wird ein Handwerks- oder Sammlerberuf nicht zu einem „Job“ mit Seelenkristall — die Klasse ist bereits die vollständige Spezialisierung.

3 Was macht der Minenarbeiter?

Der Minenarbeiter baut Erze, Steine und Edelsteine ab — die Grundstoffe für Grobschmied, Plattner und Goldschmied.

4 Attribute

Wichtige AttributeGewinnung – erhöht Ertragschance und Menge beim Sammeln.

Sammelkunde – erhöht die Chance auf hochwertige (HQ) und auf Sammlerstücke.

Sammlerpunkte (GP) – die Ressource für Sammel-Fertigkeiten.

5 Welche Materia lohnen sich?

Materia Beim Sammeln meldest du **Gewinnung** und **Sammelkunde** für bessere Ausbeute und HQ-Chancen sowie **GP** für mehr Fertigkeiten pro Knoten. Materia kommt auf Ausrüstung und Sammelwerkzeug.

6 Zusammenspiel

Sammler bilden die Grundlage der Handwerks-Wirtschaft: Ohne ihre Rohstoffe können die acht Handwerker nichts herstellen. Ein Charakter kann alle Sammler- und Handwerksberufe auf demselben Helden lernen und beliebig wechseln.

7 Wissenswertes

- Disziplin des Landes.
- Nutzt die Eorzea-Uhr: viele Knoten erscheinen nur zu bestimmten Zeiten.
- Beliefert die Metall-Handwerker.

8 Fertigkeiten

Sammler-Fertigkeiten des Minenarbeiters (nach Stufe).

-  **Prospektion** — Stufe 1 · Fähigkeit
Du entdeckst vielversprechende Felsen und Lagerstätten in der Umgebung. Die Sammelstellen werden auf der Karte angezeigt. Wird automatisch aktiviert, sobald du in die Klasse des Minenarbeiters wechselst.
-  **Bodenbefund** — Stufe 3 · Fähigkeit · Abklingzeit 20 s
Du entdeckst die am nächsten gelegene Lagerstätte und lässt diese Sammelstelle auf der Karte anzeigen.
Bedingung: Prospektion aktiv
Dauer: 15 Sekunden
-  **Scharfer Blick** — Stufe 4 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Wahrscheinlichkeit, bei Sammelarbeiten Gegenstände zu finden, um 5 %. Nur möglich bei Anfangswahrscheinlichkeit über 0 %.
-  **Bodenbefund II** — Stufe 5 · Fähigkeit · Abklingzeit 20 s
Du entdeckst die für deine Stufe höchstgradige, am nächsten gelegene Lagerstätte und lässt diese Sammelstelle auf der Karte anzeigen.
Bedingung: Prospektion aktiv
Dauer: 15 Sekunden
-  **Scharfer Blick II** — Stufe 5 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Wahrscheinlichkeit, bei Sammelarbeiten Gegenstände zu finden, um 15 %. Nur möglich bei Anfangswahrscheinlichkeit über 0 %.
-  **Verstohlenheit** — Stufe 8 · Fähigkeit
Du schleichst auf leisen Sohlen und wirst gänzlich unaufspürbar für Gegner, deren Stufe bis zu vier höher ist als die eigene.
-  **Scharfer Blick III** — Stufe 10 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Wahrscheinlichkeit, bei Sammelarbeiten Gegenstände zu finden, um 50 %. Nur möglich bei Anfangswahrscheinlichkeit über 0 %.
-  **Ergiebige Ader I** — Stufe 15 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst deine Chance auf einen Stückzahl-Bonus um 10 %.
Nur möglich bei Anfangschance über 0 %.
-  **Gunst der Zwölf** — Stufe 20 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Scherben, Kristalle und Polykristalle um 3, falls diese an der

Sammelstelle vorkommen.

-  **Klare Sicht** — Stufe 23 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Wahrscheinlichkeit, bei den nächsten Sammelarbeiten Gegenstände zu finden, um 15 %. Nur möglich bei Anfangswahrscheinlichkeit über 0 %.
-  **Reiche Ausbeute** — Stufe 24 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Gegenstände bei den nächsten Sammelarbeiten um 1.
-  **Felsenfeste Überzeugung** — Stufe 25 · Sammler-Fertigkeit
Du erhältst einen weiteren Sammelversuch.
Zusatzeffekt: Zusatzeffekt: 50 % Chance auf Triumph des Wissens bereit
-  **Fürstlicher Ertrag** — Stufe 30 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Gegenstände um 1.
-  **Fürstlicher Ertrag II** — Stufe 40 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Gegenstände um 2.
-  **Tellurische Enthüllung** — Stufe 46 · Fähigkeit
Du kannst auf der Minikarte sehen, wo unbekannte, legendäre und verhüllte Lagerstätten oder Steinbrüche zu finden sind.
-  **Ergiebige Ader II** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst deine Chance auf einen Stückzahl-Bonus um 30 %.
Nur möglich bei Anfangschance über 0 %.
Kann zugleich mit Ergiebige Ader I eingesetzt werden.
-  **Fachkundige Lese** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst den Sammlerwert des Gegenstands.
Sammlerwertsteigerung: 75 % von Lese
Je nach deiner Wahrnehmung steigt die Chance, dass keine Belastbarkeit verbraucht wird.
-  **Intuitive Lese** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst den Sammlerwert des Gegenstands.
Sammlerwertsteigerung: 50 % bis 150 % von Lese (zufällig)
Reduziert die Belastbarkeit um 1.
-  **Lese** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst den Sammlerwert des Gegenstands.
Sammlerwertsteigerung: Abhängig von deinem Sammelgeschick.
Reduziert die Belastbarkeit um 1.
-  **Prüfender Blick** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die sammlerwertsteigernde Wirkung des nächsten Lese-Kommandos. Je höher deine Expertise, desto stärker der Effekt.
-  **Sammeln** — Stufe 50 · Sammler-Fertigkeit
Du sammelst einen Gegenstand mit seinem aktuellen Sammlerwert.
Reduziert die Belastbarkeit um 1.
-  **Glück des Bergmanns** — Stufe 55 · Sammler-Fertigkeit
Du enthüllst die verborgenen Gegenstände einer Sammelstelle.
-  **Reiche Ausbeute II** — Stufe 68 · Sammler-Fertigkeit
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Gegenstände bei den nächsten Sammelarbeiten je nach deinem Sammelgeschick um 1 bis 3.
-  **Geschenk der Erde** — Stufe 74 · Sammler-Fertigkeit · Abklingzeit 180 s
Du erhöhst die Anzahl der gesammelten Scherben, Kristalle und Polykristalle um einen zufälligen Betrag.
Kann zugleich mit Gunst der Zwölf eingesetzt werden.
Bedingung: Scherben, Kristalle oder Polykristalle vorhanden

-  **Gnade des Nald'thal** — Stufe 81 · Sammler-Fertigkeit
Bei aktivem Stückzahl-Bonus erhältst du 1 zusätzlichen Gegenstand beim Sammeln.
-  **Intuitiver Fokus** — Stufe 85 · Sammler-Fertigkeit
Für das nächste Lese-Kommando erhöhst du deine Chance auf Intuition um das 1,75-fache.
-  **Triumph des Wissens** — Stufe 90 · Sammler-Fertigkeit
Du erhältst einen weiteren Sammelversuch.
Bedingung: Triumph des Wissens bereit
-  **Vertraute Berührung** — Stufe 95 · Sammler-Fertigkeit
Du verdoppelst deine Chance auf den Zusatzeffekt der nächsten ausgeführten Fachkundigen Lese, keine Belastbarkeit zu verbrauchen. Allerdings werden die Effekte der Sammelstelle selbst oder von Höchste Akribie davon nicht beeinflusst.