

Amh Araeng

Ort · 3 Aetheryte · 7 Händler · 53 Monster · 16 Sammelpunkte

Ort · Norvrandt

Karte Amh Araenga|26.4|16.9|Mordh Souq;a|11.3|17.0|Pfortenschlag;a|29.5|27.4|Ruhstatt vor der Langen Reise;h|27.9|17.2|Delikatessenhändler;h|26.7|16.4|Ghul Gul;h|10.7|17.1|Halden;h|12.8|9.9|Krämer;h|10.9|16.8|Krämerin;h|27.8|17.7|Materiallieferant;h|27.1|15.8|Shan San;n|30.4|23.0|Steinbruch: Wildtierspur, Gelbalaun, Rohsalpeter-Klumpen, Duftende Gewürze;n|32.4|16.8|Botanik: Wildtierspur, Dunkelpfeffer, Duftende Gewürze, Luftschiffinnenraum-Bauteil;n|28.5|29.0|Botanik: Dunkelpfeffer (Sammelerstück);n|18.6|20.5|Holzfällerei: Sandteakholzscheit (Sammelerstück), Bernsteinnelke (Sammelerstück);n|16.1|11.0|Holzfällerei: Silberbuchen-Holzscheit;n|32.2|33.5|Botanik: Steinsamenwurzel;n|20.2|8.6|Steinbruch: Asch-Alaun;n|21.0|25.3|Botanik: Himmelsstadt-Waran, Himmelsstadt-Weizen;n|19.3|16.9|Botanik: Ockertoffel;n|15.9|30.2|Holzfällerei: Bernsteinnelke, Sandteakholzscheit, Feuerkristall;n|20.0|29.0|Bergbau: Roh-Triphylin;n|16.4|11.5|Steinbruch: Titanbronze-Sandklumpen, Edelmithril-Sandklumpen, Windkristall;n|15.0|18.5|Steinbruch: Holzkohle, Frisches Quellwasser, Windkristall;n|13.2|10.9|Botanik: Holzkohle, Frisches Quellwasser, Feuerkristall;n|28.5|14.3|Bergbau: Sammler-Purpur-Malachit;n|17.9|18.7|Holzfällerei: Sammler-Gewürznelke;f|15.5|14.8|Bernsteinhügel;f|31.8|12.7|Fluss aus Sand;f|31.0|31.6|Kluft von Nabaath;m|21.5|20.8|Wache der Ruhstatt;m|29.8|19.4|Darmal [FATE];m|29.9|19.4|Rhal Ral [FATE];m|32.5|14.5|Stein-Drachling [FATE];m|31.8|20.0|hinterlistig Scherenmaul [FATE];m|34.2|11.2|unklassifiziert Riesenkaktor [FATE];m|28.1|14.4|Treibsand-Ngozi [FATE];m|31.7|23.2|Tolba;m|27.8|14.7|Trainingspuppe;m|30.6|29.5|Scherenmaul;m|31.9|24.9|Ngozi;m|34.1|11.2|Wüsten-Gürteltier;m|28.2|26.4|Sandschlucker;m|30.1|15.7|Kurzschwanz-Sibilus;m|32.4|9.7|flutschig Gürteltier;m|31.2|29.4|uralt Eidechse;m|32.5|14.9|Bayawak [FATE];m|27.2|30.6|Ghulam;m|31.8|14.6|Riesenkaktor;m|31.9|18.3|Sibilus;m|28.6|20.0|Sandmull;m|33.9|9.3|Karawanenwäch der Ruhstatt;m|15.6|20.1|tanzend Waffe [FATE];m|11.9|23.9|Megalomachus;m|22.2|12.6|Ovim-Geiß;m|19.9|12.7|Phorusrhacos;m|19.8|22.7|Bös Waffe;m|13.4|19.0|Dornenmull;m|15.6|13.7|Ovim-Bock;m|17.3|23.1|ausgedörrt Riesenkaktor;m|15.2|24.4|Ernter;m|22.6|8.4|Gnom;m|15.3|9.4|Bernsteinleguan;m|22.6|9.0|Kojote;m|14.4|17.9|Geröllhauser;m Gürteltier;m|27.5|35.0|lohend Zonure;m|16.4|33.1|Mumba [FATE];m|26.0|32.6|Molamander;m|17.5|32.9|Kimon [FATE];m|10.5|28.2|herrenlos Talos;m|14.9|29.4|geschuppt Gürteltier;m|23.6|30.1|Malikkaktor (Kupo-Trophäe, Inaktiver nichtaspektierter Polykristall, Inaktiver sternförmiger Polykristall);m|31.1|13.9|Gaukler Hecatomb;m|17.4|31.9|Tarchia (Kupo-Trophäe, Inaktiver nichtaspektierter Polykristall, Inaktiver sternförmiger Polykristall);m|19.2|24.8|Wurm des Brunnens;m|17.4|31.7|Bunshin;m|17.1|31.4|Rubin-Karfunkel;m|19.1|24.8|Dunkl Schatten;m|33.1|33.6|Glockenspiel;m|17.1|10.4|Automaton DAME

Aetheryte (3)

Mordh Souq (26.4, 16.9)

Pfortenschlag (11.3, 17.0)

Ruhstatt vor der Langen Reise (29.5, 27.4)

Händler (7)

[Delikatessenhändler](#) (27.9, 17.2)

[Ghul Gul](#) (26.7, 16.4)

[Halden](#) (10.7, 17.1)

[Krämer](#) (12.8, 9.9)

[Krämerin](#) (10.9, 16.8)

[Materiallieferant](#) (27.8, 17.7)

[Shan San](#) (27.1, 15.8)

Monster (53)

[Wache der Ruhstatt](#) (21.5, 20.8)
[Darmal](#) Stufe 65 [FATE] (29.8, 19.4)
[Rhal Ral](#) Stufe 65 [FATE] (29.9, 19.4)
[Stein-Drachling](#) Stufe 67 [FATE] (32.5, 14.5)
[hinterlistig Scherenmaul](#) Stufe 67 [FATE] (31.8, 20.0)
[unklassifiziert Riesenkaktor](#) Stufe 67 [FATE] (34.2, 11.2)
[Treibsand-Ngozi](#) Stufe 67 [FATE] (28.1, 14.4)
[Tolba](#) Stufe 70 (31.7, 23.2)
[Trainingspuppe](#) Stufe 70 (27.8, 14.7)
[Scherenmaul](#) Stufe 70 (30.6, 29.5)
[Ngozi](#) Stufe 70 (31.9, 24.9)
[Wüsten-Gürteltier](#) Stufe 70 (34.1, 11.2)
[Sandschlucker](#) Stufe 70 (28.2, 26.4)
[Kurzschwanz-Sibilus](#) Stufe 70 (30.1, 15.7)
[flutschig Gürteltier](#) Stufe 70 (32.4, 9.7)
[uralt Eidechse](#) Stufe 70 (31.2, 29.4)
[Bayawak](#) Stufe 70 [FATE] (32.5, 14.9)
[Ghulam](#) Stufe 70 (27.2, 30.6)
[Riesenkaktor](#) Stufe 70 (31.8, 14.6)
[Sibilus](#) Stufe 70 (31.9, 18.3)
[Sandmull](#) Stufe 70 (28.6, 20.0)
[Karawanenwächter](#) Stufe 71 (33.9, 9.3)
[Karawanenwächter](#) Stufe 71 (33.7, 9.1)
[Wache der Ruhstatt](#) Stufe 72 (29.6, 26.4)
[tanzend Waffe](#) Stufe 73 [FATE] (15.6, 20.1)
[Megalomaus](#) Stufe 76 (11.9, 23.9)
[Ovim-Geiß](#) Stufe 76 (22.2, 12.6)
[Phorusrhacos](#) Stufe 76 (19.9, 12.7)
[Bös Waffe](#) Stufe 76 (19.8, 22.7)
[Dornenmull](#) Stufe 76 (13.4, 19.0)
[Ovim-Bock](#) Stufe 76 (15.6, 13.7)
[ausgedörrt Riesenkaktor](#) Stufe 76 (17.3, 23.1)
[Ernter](#) Stufe 76 (15.2, 24.4)
[Gnom](#) Stufe 76 (22.6, 8.4)
[Bernsteinleguan](#) Stufe 76 (15.3, 9.4)
[Kojote](#) Stufe 76 (22.6, 9.0)
[Geröllhauser](#) Stufe 76 (14.4, 17.9)
[Panzerschwanz-Gürteltier](#) Stufe 77 (17.3, 29.4)
[lohend Zonure](#) Stufe 77 (27.5, 35.0)
[Mumba](#) Stufe 77 [FATE] (16.4, 33.1)
[Molamander](#) Stufe 77 (26.0, 32.6)
[Kimon](#) Stufe 77 [FATE] (17.5, 32.9)
[herrenlos Talos](#) Stufe 77 (10.5, 28.2)
[geschuppt Gürteltier](#) Stufe 77 (14.9, 29.4)
[Malikkaktor](#) Stufe 80 (23.6, 30.1) · Kupo-Trophäe, Inaktiver nichtaspektierter Polykristall, Inaktiver sternförmiger Polykristall
[Gaukler Hecatomb](#) Stufe 80 (31.1, 13.9)
[Tarchia](#) Stufe 80 (17.4, 31.9) · Kupo-Trophäe, Inaktiver nichtaspektierter Polykristall, Inaktiver sternförmiger Polykristall
[Wurm des Brunnens](#) Stufe 80 (19.2, 24.8)
[Bunshin](#) Stufe 90 (17.4, 31.7)
[Rubin-Karfunkel](#) Stufe 96 (17.1, 31.4)

[Dunkl Schatten](#) Stufe 100 (19.1, 24.8)
[Glockenspiel](#) Stufe 100 (33.1, 33.6)
[Automaton DAME](#) Stufe 100 (17.1, 10.4)

Sammelpunkte (16)

[Steinbruch Stufe 70](#) Kratzbart (30.4, 23.0) · Wildtierspur, Gelbalaun, Rohsalpeter-Klumpen, Duftende Gewürze
[Botanik Stufe 70](#) Zwicknase (32.4, 16.8) · Wildtierspur, Dunkelpfeffer, Duftende Gewürze, Luftschiffinnenraum-Bauteil
[Botanik Stufe 80](#) Ruhstatt vor der Langen Reise (28.5, 29.0) · Dunkelpfeffer (Sammlerstück)
[Holzfällerei Stufe 80](#) Mittlere Bernsteinhügel (18.6, 20.5) · Sandteakholzscheit (Sammlerstück), Bernsteinnelke (Sammlerstück)
[Holzfällerei Stufe 80](#) Garik (16.1, 11.0) · Silberbuchen-Holzscheit
[Botanik Stufe 80](#) Kluft von Nabaath (32.2, 33.5) · Steinsamenwurzel
[Steinbruch Stufe 80](#) Biran-Mine (20.2, 8.6) · Asch-Alaun
[Botanik Stufe 80](#) Mittlere Bernsteinhügel (21.0, 25.3) · Himmelsstadt-Waran, Himmelsstadt-Weizen
[Botanik Stufe 80](#) Struwelschwanz (19.3, 16.9) · Ockertoffel
[Holzfällerei Stufe 80](#) Der Nasse Bahnhof (15.9, 30.2) · Bernsteinnelke, Sandteakholzscheit, Feuerkristall
[Bergbau Stufe 80](#) Der Nasse Bahnhof (20.0, 29.0) · Roh-Triphylin
[Steinbruch Stufe 80](#) Biran-Mine (16.4, 11.5) · Titanbronze-Sandklumpen, Edelmithril-Sandklumpen, Windkristall
[Steinbruch Stufe 85](#) Mittlere Bernsteinhügel (15.0, 18.5) · Holzkohle, Frisches Quellwasser, Windkristall
[Botanik Stufe 85](#) Garik (13.2, 10.9) · Holzkohle, Frisches Quellwasser, Feuerkristall
[Bergbau Stufe 90](#) Samiels Rest (28.5, 14.3) · Sammler-Purpur-Malachit
[Holzfällerei Stufe 90](#) Mittlere Bernsteinhügel (17.9, 18.7) · Sammler-Gewürznelke

Angelplätze (3)

[Bernsteinhügel](#) Angeln (15.5, 14.8)
[Fluss aus Sand](#) Angeln (31.8, 12.7)
[Kluft von Nabaath](#) Angeln (31.0, 31.6)

NPCs (157)

Amaroführer Transport (27.1, 16.2)
Amaroführerin Transport (29.2, 27.0)
gelassen Ingenieur Transport (12.0, 16.7)
Szel Guonm-In Transport (35.3, 8.3)
Alisaie (11.2, 31.3)
Alphinaud (11.2, 31.3)
alt Minenarbeiter (12.6, 17.6)
altgedient Minenarbeiter (15.1, 23.7)
Andri (10.9, 16.3)
ängstlich jung Mann (23.3, 9.6)
Annine (11.0, 16.0)
Arbeiter mit Höhenangst (16.1, 29.8)
arrogant Minenarbeiter (12.2, 16.4)
aufgeregt Junge (15.1, 23.6)
bedrückt Minenarbeiter (11.7, 16.4)
begeistert Talosarbeiter (15.2, 30.4)
Beq Lugg (28.8, 27.6)
besorgt Arbeiter (11.7, 16.1)
betreuend Heilerin (28.7, 27.5)
Bhil Bil (27.8, 18.1)
Bhol Bol (13.0, 9.4)

Bhun Bun (26.4, 18.4)
blass Minenarbeiter (12.0, 16.1)
Cassana (30.0, 27.4)
Cassard (34.8, 8.4)
Cerigg (28.1, 18.3)
Cyella (28.3, 23.0)
Dalric (11.7, 17.7)
Danta (33.8, 8.9)
diensthabend Wachsoldat (33.6, 29.2)
Drery (11.9, 16.9)
einsam Junge (28.9, 28.6)
erfahren Schatzsucher (20.4, 22.2)
erschöpft Minenarbeiter (21.7, 19.2)
Ezel II. (25.6, 18.7)
Gaia (29.1, 31.7)
Galdjent-Wachsoldat (32.6, 25.1)
gammlig Schrottsammler (27.6, 17.2)
Geldeintreiber (11.2, 16.3)
gerissen Händler (28.1, 18.2)
u. a. 117 weitere NPCs