

Bestienblut

Reagenz · Gegenstandsstufe 5

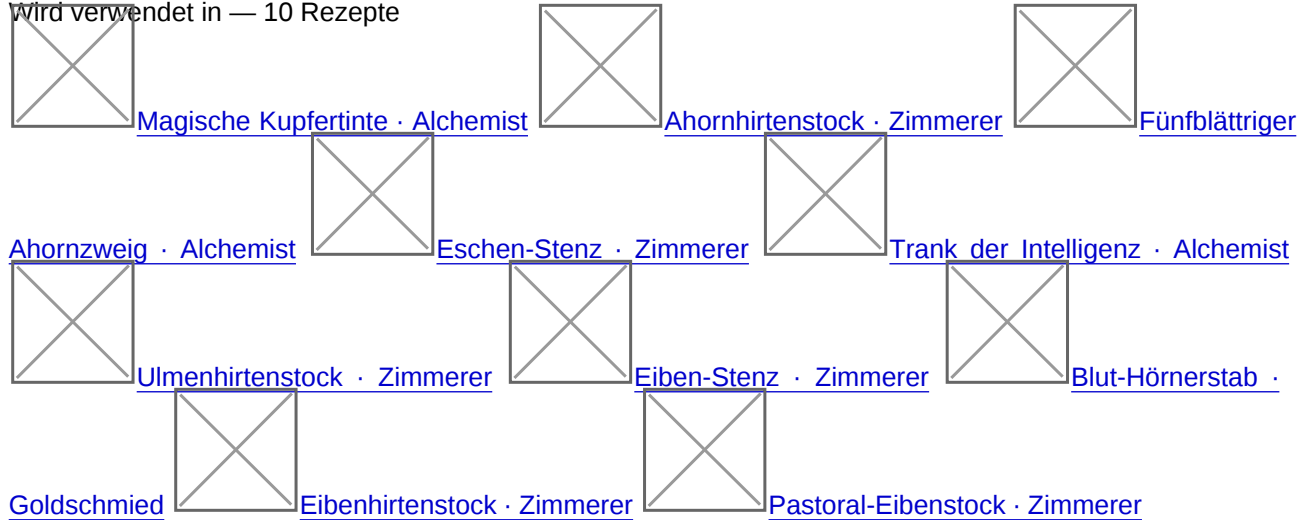
Bestienblut

Warmes Monsterblut, das aus unerfindlichen Gründen nicht gerinnt.

Gegenstandsstufe 5 · Reagenz

[Marktbrettpreise](#) [Von schwarz Fledermaus +16 In 10 Rezepten verwendet](#)

Wird verwendet in — 10 Rezepte



Erbeutet von — 17 Gegner

[Mückenschwarm · Lv 5](#) [Höhlenfledermaus · Lv 7](#) [Sonnenfledermaus · Lv 12](#) [Sonnenmückenschwarm · Lv 12](#) [Aasfliegenschwarm · Lv 16](#) [Dämmerfledermaus · Lv 16](#) [Dungmückenschwarm · Lv 32](#) [Schwebfliegenschwarm · Lv 34](#) [Blutfledermaus größer\[a\]](#) [Stechmücke](#) [Hornissen-Wolke](#) [Mistfliegenschwarm riesenhaft\[a\]](#) [Stechmücke schwarz\[a\]](#) [Fledermaus siechend\[a\]](#) [Fleischfliegenschwarm](#) [Sporfliegen-Schwarm](#) [Stechmücke](#)

Aus Helfen-Streifzug — 1

Kämpfer-Streifzug · Stufe 6

Händler

[Esmeret](#) · Thal-Kreuzgang (9.0, 13.6) · 7 Gil

[Ferreol](#) · Neu-Gridania (10.9, 12.1) · 7 Gil

[Kobold-Händler](#) · Äußeres La Noscea (21.6, 17.8) · 7 Gil

u. a. 9 weitere