

Nachtgeist

Meeresfrüchte · Gegenstandsstufe 28

Nachtgeist

Dieser Süßwasserfisch ist in den Flüssen und Seen des Finsterwalds beheimatet und benutzt elektrische Rezeptoren, um seine Beute aufzuspüren. (Kann als Fischdruck in Rahmen der Größe M ausgestellt werden.)

Gegenstandsstufe 28 · Meeresfrüchte

[Marktbrettpreise](#) [Angeln](#)

Verwertung

Desynthese · Gourmet: ergibt u. a. [Blitzauge](#) · [Feiner Sand](#)

NPC-Verkauf · 1 Gil