

Schlammsspringer

Meeresfrüchte · Gegenstandsstufe 13

Schlammsspringer

Ein Amphibienfisch, der einige Wochen lang an Land überleben kann, solange seine Haut feucht bleibt. An Land benutzt der Schlammsspringer seine Flossen, um zu „laufen“ und nach einem Unterschlupf zu suchen. (Kann als Fischdruck in Rahmen der Größe S ausgestellt werden.)

Gegenstandsstufe 13 · Meeresfrüchte

[Marktbrettpreise](#) [Angeln](#)

Verwertung

Desynthese · Gourmet: ergibt u. a. [Feiner Sand](#)

NPC-Verkauf · 1 Gil