

Blutbeere

Zutat · Gegenstandsstufe 32

Blutbeere

Diese köstlichen Beeren wachsen im Finsterwald.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

Gegenstandsstufe 32 · Zutat

[Marktbrettpreise](#) [Fundort](#) [In 3 Rezepten verwendet](#)

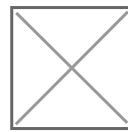
Wird verwendet in — 3 Rezepte



[Blutbeertorte · Gourmet](#)



[Verwässerter Kräutertrank · Alchemist](#)



[Etagerie ·](#)

[Gourmet · 2×](#)

Sammelorte — 1

[Südwald · Untere Pfade](#)