

Antilopen-Gulasch

Gericht · Gegenstandsstufe 20

Antilopen-Gulasch

Bei diesem Gericht wird Antilopenfleisch so viele Stunden mit Gemüse zusammen eingekocht, bis es sich selbst vom Knochen löst.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

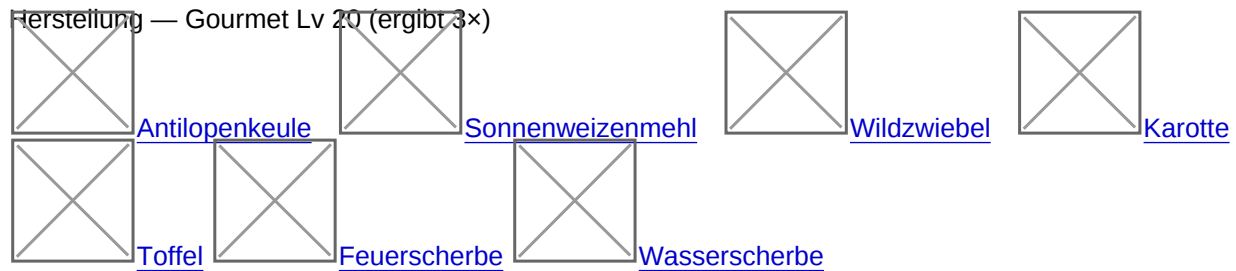
Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

Gegenstandsstufe 20 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#)



Händler

[Grege](#) · Gold Saucer (5.0, 6.5) · 47 Gil

[Schankmaid](#) · Südwald (18.0, 19.8) · 47 Gil