

Gekochtes Ei

Gericht · Gegenstandsstufe 3

Gekochtes Ei

Ein hartgekochtes Hühnerei.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

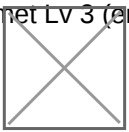
Gegenstandsstufe 3 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#)

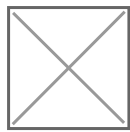
Herstellung — Gourmet Lv 3 (ergibt 3×)



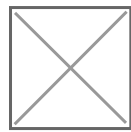
[Hühnerei](#)



[Mineralwasser](#)



[Feuerscherbe](#)



[Wasserscherbe](#)

Händler

[Gerulf](#) · Untere Decks (8.2, 12.0) · 5 Gil

[Katherine](#) · Thal-Kreuzgang (14.0, 9.9) · 5 Gil

[Lebensmittelhändler](#) · Sternenlicht-Stände (6.4, 6.0) · 5 Gil

u. a. 3 weitere