

Coeurfleisch

Gericht · Gegenstandsstufe 70

Coeurfleisch

Mageres Coeurfleisch, gebraten in cremiger Butter und einem starken Rotwein, um den strengen Geschmack zu kaschieren.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

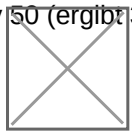
Gegenstandsstufe 70 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) [Aus Quest: Traum weiter +2](#) [In 1 Rezepten verwendet](#)

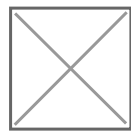
Herstellung — Gourmet Lv 50 (ergibt 3×)



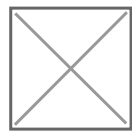
[Coeur-Fleisch](#)



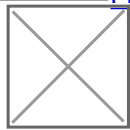
[Flasche Kochsherry](#)



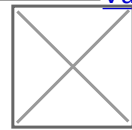
[Vulkanisches Steinsalz](#)



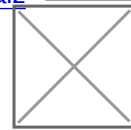
[Garleischer Knoblauch](#)



[Gesalzene Butter](#)



[Feuerpolykristall](#)



[Wasserpolykristall](#)

Wird verwendet in — 1 Rezept



[Gourmet-Abendessen](#) · [Gourmet](#)

Quest-Belohnung — 3 Quests

[Das Essen der Sterblichen](#) [Gefahr in Vollzug](#) [Traum weiter](#)