

Grill-Antilope

Gericht · Gegenstandsstufe 20

Grill-Antilope

Dieses dicke Antilopen-Steak wird über offenem Feuer gegrillt.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

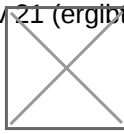
Gegenstandsstufe 20 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) Aus Quest: [Wachpatrouille +1](#)

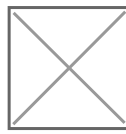
Herstellung — Gourmet Lv 21 (ergibt 3×)



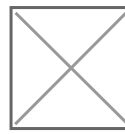
[Antilopenkeule](#)



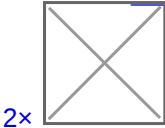
[Speisesalz](#)



[Garleischer Knoblauch](#)



[Feuerscherbe](#)



[2×](#)

[Wasserscherbe](#)

Quest-Belohnung — 2 Quests

[Haarmücken-Plage](#) [Wachpatrouille](#)

Händler

[Grege](#) · Gold Saucer (5.0, 6.5) · 49 Gil

[Schankmaid](#) · Südwald (18.0, 19.8) · 49 Gil

[Ananta-Nestdienerin](#) · 49 Gil

u. a. 8 weitere