

Marinierter Sumpfmönch

Gericht · Gegenstandsstufe 653

Marinierter Sumpfmönch

Zarte Schenkel vom Sumpfmönch, die über Nacht in Mezcal-Marinade eingelegt und dann über offener Flamme gegrillt werden.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

Gegenstandsstufe 653 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) Aus Quest: [Das wahre Selbst +3](#)

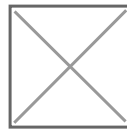
Herstellung — Gourmet Lv 92 (ergibt 3×)



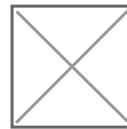
[Kochmezcal](#)



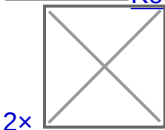
[Sumpfmönch-Schenkel · 2×](#)



[Gebirgssalz](#)



[Perilla-Öl ·](#)



[2×](#)

[Feuerkristall · 8×](#)



[Wasserkristall · 7×](#)

Quest-Belohnung — 4 Quests

[Das wahre Selbst ? Die Antwort von Nahanshe ? Eine haltbar gemachte Tradition ? Zwei Kontinente, verbunden durch den Handel](#)