

Ambrose-Prototyp

Begleiter · Gegenstandsstufe 1

Ambrose-Prototyp

An seinen Eigenheiten merkt man, dass es sich um ein Versuchsmodell handelt.

Benutze diesen Gegenstand, um den Ambrose-Prototyp zu rufen.

Gegenstandsstufe 1 · Begleiter

[Marktbrettpreise](#)

Sammlung

Diesen Begleiter in deinen [Sammlungen](#) abhaken.