

Zefir

Gericht · Gegenstandsstufe 510

Zefir

Eine Süßspeise aus Zwielight-Apfelpüree.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

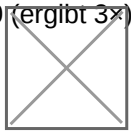
Gegenstandsstufe 510 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) [Aus Quest: Die Lehren des Scheiterns](#)

Herstellung — Gourmet Lv 80 (ergibt 3x)



[Zwielightapfel · 2x](#)



[Gartenrübenzucker · 2x](#)

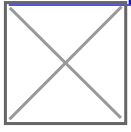


[Pfefferminze](#)

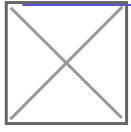


[Lorikeet-](#)

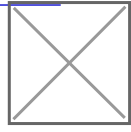
[Ei · 2x](#)



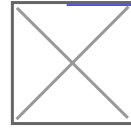
[Harcot-Aprikose](#)



[Gelatine](#)



[Feuerpolykristall · 3x](#)



[Wasserpolykristall · 3x](#)

Quest-Belohnung — 1 Quest

[Die Lehren des Scheiterns](#)