

Limonade

Gericht · Gegenstandsstufe 430

Limonade

Ein säuerlicher Genuss für heiße Tage. Der Klecks Honig in der Limonade sorgt für einen wohlig süßen Nachgeschmack.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

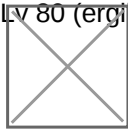
Gegenstandsstufe 430 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) Aus Quest: ? Geschenke, die von Herzen kommen +3

Herstellung — Gourmet Lv 80 (ergibt 3×)



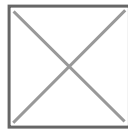
[Zwergzitronen](#)



[Goldhonig · 2×](#)



[Tiefenquellwasser](#)



[Feuerkristall · 7×](#)



[Wasserkristall · 7×](#)

Quest-Belohnung — 4 Quests

[Ein Flackern in der Seele](#) ? [Das Glück der Kinder](#) ? [Geschenke, die von Herzen kommen](#) ? [Zwergengeflüster](#)