

Gameni

Gericht · Gegenstandsstufe 276

Gameni

Eine bunte Mischung aus Gemüse, Pilzen und Hornraben-Fleisch. Gedünstet in einer Brühe auf Sojabasis.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

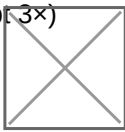
Gegenstandsstufe 276 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#)

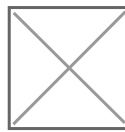
Herstellung — Gourmet Lv 65 (ergibt 3×)



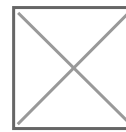
[Hornraben-Lendenstück](#)



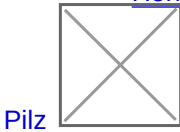
[Bambussprosse](#)



[Lotoswurzel](#)



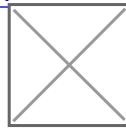
[Shiitake-](#)



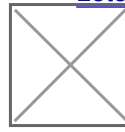
[Pilz](#)



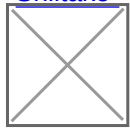
[Abanische Karotte](#)



[Fernöstliche Sojasoße](#)



[Feuerkristall · 4×](#)



[Wasserkristall · 4×](#)

Händler

[Kurogai](#) · Kugane (12.3, 12.7) · 2180 Gil