

Pescatole

Gericht · Gegenstandsstufe 250

Pescatole

Nudeln mit reichlich Meeresfrüchten, dem Namen nach ein Gericht „nach Fischerart“.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

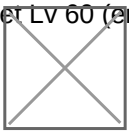
Gegenstandsstufe 250 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) Aus Quest: [Inkognito](#)

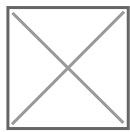
Herstellung — Gourmet Lv 60 (ergibt 3×)



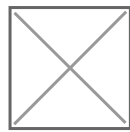
[Vermicelli](#)



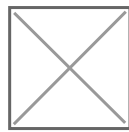
[Bergkrake](#)



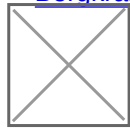
[Steinhummer](#)



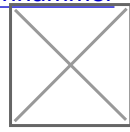
[Steinmuschel](#)



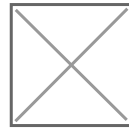
[Solstitium-Knoblauch](#) · 2×



[Reifes Olivenöl](#)



[Feuerpolykristall](#) · 3×



[Wasserpolykristall](#) · 3×

Quest-Belohnung — 1 Quest

[Inkognito](#)