

Weißer Nacht

Hauptwaffe der Pikeniere · Gegenstandsstufe 235

Weißer Nacht

Keine Beschreibung verfügbar.

Gegenstandsstufe 235 · Hauptwaffe der Pikeniere

Attribute

Physischer Schaden 76 · Magischer Schaden 38

Konstitution 88 · Schnelligkeit 88 · Stärke 87 · Kritischer Treffer 62

Händler

[Fundsachen-Verwalter](#) · Alt-Gridania (10.0, 8.4) · 2000 Gil

[Fundsachen-Verwalter](#) · Obere Decks (11.4, 14.4) · 2000 Gil

[Fundsachen-Verwalter](#) · Thal-Kreuzgang (12.7, 13.2) · 2000 Gil

u. a. 2 weitere