

# Anglerfisch-Eintopf

Gericht · Gegenstandsstufe 210

Anglerfisch-Eintopf

Ein cremiger Eintopf mit zartem Fisch, Zwiebeln und Schnittlauch.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

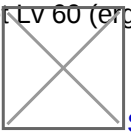
Gegenstandsstufe 210 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#)

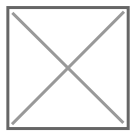
Herstellung — Gourmet Lv 60 (ergibt 3×)



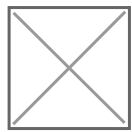
[Fühlerfisch](#)



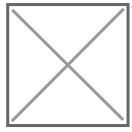
[Solstitium-Knoblauch](#)



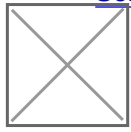
[Zyklopenzwiebel](#)



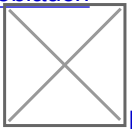
[Schnittlauch](#)



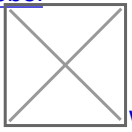
[Hochlandmehl](#)



[Yak-Milch](#)



[Feuerpolykristall · 2×](#)



[Wasserpolykristall](#)

[· 2×](#)