

Boscaiola

Gericht · Gegenstandsstufe 210

Boscaiola

Ein herzhaftes Gericht aus leicht bissigen Nudeln mit Pilzen in Tomatensoße.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

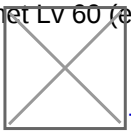
Gegenstandsstufe 210 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) Aus Quest: [Aymeric's letzte Hoffnung](#)

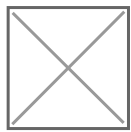
Herstellung — Gourmet Lv 60 (ergibt 3×)



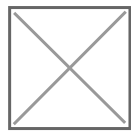
[Vermicelli](#)



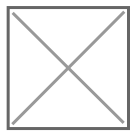
[Tomatensoße](#)



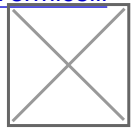
[Reifes Olivenöl · 2×](#)



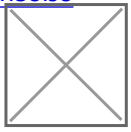
[Mörchel](#)



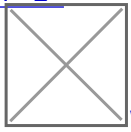
[Porcini-Pilz](#)



[Zyklopenzwiebel](#)



[Feuerpolykristall · 3×](#)



[Wasserpolykristall · 2×](#)

Quest-Belohnung — 1 Quest

[Aymeric's letzte Hoffnung](#)