

Haurchefant-Puppe

Begleiter · Gegenstandsstufe 1

Haurchefant-Puppe

Was nicht tot ist (oder in der Werkstatt eines Goldschmieds wieder zum Leben erweckt werden kann), wird niemals sterben.

Benutze diesen Gegenstand, um die Haurchefant-Puppe zu rufen.

Gegenstandsstufe 1 · Begleiter

[Aus Quest: Licht und Dunkel](#)

Quest-Belohnung — 1 Quest
[Licht und Dunkel](#)

Sammlung

Diesen Begleiter in deinen [Sammlungen](#) abhaken.