

Schneidermeister-Mantel

Rumpf · Gegenstandsstufe 170

Schneidermeister-Mantel

Keine Beschreibung verfügbar.

Gegenstandsstufe 170 · HQ · Rumpf

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#)

Attribute

Verteidigung 80 (HQ +20) · Magieabwehr 160 (HQ +39)

Kunstfertigkeit 199 (HQ +26) · Kontrolle 73 (HQ +10) · HP 3 (HQ +1)

Verwertung

Desynthese · Weber

NPC-Verkauf · 834 Gil

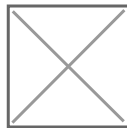
Herstellung — Weber Lv 60



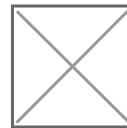
[Astralseide · 4×](#)



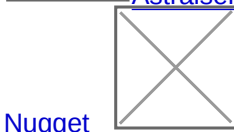
[Chimärenfilz](#)



[Kriecher-Seidengarn](#)

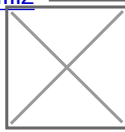


[Königsgold-](#)

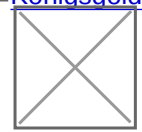


[Nugget](#)

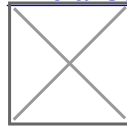
[Mineral-Seelensand · 3×](#)



[Werkzeug-Demimateria III · 4×](#)



[Blitzpolykristall · 2×](#)



[Windpolykristall · 2×](#)