

Ishgarder Fischtopf

Gericht · Gegenstandsstufe 160

Ishgarder Fischtopf

Eine einfache Suppe zubereitet aus lokalen Meeresfrüchten und Rubintomaten.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

Gegenstandsstufe 160 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#)