

Adamantit-Hippe

Hauptwaffe der Marodeure · Gegenstandsstufe 145

Adamantit-Hippe

Keine Beschreibung verfügbar.

Gegenstandsstufe 145 · HQ · Hauptwaffe der Marodeure

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) [Aus Quest: Vision einer blühenden Stadt](#)

Attribute

Physischer Schaden 60 · Magischer Schaden 31

Schnelligkeit 60 (HQ +7) · Konstitution 54 (HQ +6) · Stärke 52 (HQ +6) · Entschlossenheit 42 (HQ +5)

Verwertung

Desynthese · Grobschmied

NPC-Verkauf · 311 Gil

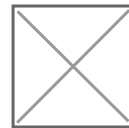
Herstellung — Grobschmied Lv 58



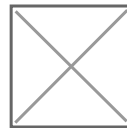
[Adamantit-Nugget](#) · 3×



[Birken-Bauholz](#)



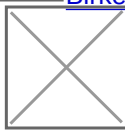
[Amphiterenleder](#)



[Sekundenleim](#)



[Feuerkristall](#) · 5×



[Erdkristall](#) · 5×

Quest-Belohnung — 1 Quest

[Vision einer blühenden Stadt](#)

Händler

[Elbert](#) · Strebewerk (7.0, 10.0) · 33073 Gil

[Goblin-Händler](#) · Frohehalde (7.6, 6.3) · 33073 Gil

[Krämer](#) · Matoyas Höhle (6.8, 6.1) · 33073 Gil